Deutsch (6 KA)	Mit Witz – Gedichte verstehen & vortragen (KA)	Lektüre & Vorlesewettbewerb (KA)	Menschen – Fabeln lesen und verstehen	enschen – Fabeln en und verstehen (KA) Sachtexte lesen und verstehen (KA) 1. Eine für alle 2. Sage Sagen nach-en 3. Sprach		Eine Schule für alle (KA) Sagenhaft – Sagen lesen und nach-erzählen	LZ: 4. Fortsetzung folgt (KA) 5. Gut vernetzt 6. Sprachfördermaterial		
Englisch (6 KA)	Travel and holidays über Vergangenes sprechen (Simple Past) (KA)	Friends and heroes nach Vergangenem fragen (Simple Past) (2 KA)	Activities and games Über Aktivitäten spred Dinge vergleichen (Comparatives and Superlatives / Preposit (KA)	ions)	(Present) (mündlic	e! rgangene) keiten sprechen	Getting ready for the future Über die Zukunft sprechen (will-future, modal auxiliaries) (KA)		
Mathe (6 KA)	Brüche addieren und subtrahieren (KA)	Winkel (KA)	Mit Dezimalzahlen zuordnungen/ negative Zahlen (KA)		LZ: Grundwissen Dezimalzahlen (KA) Teilbarkeit (KA) Körper				
GL	Woher kommen unsere Lebensmittel? – Landwirtschaft früher und heute	Rom – Vom Stadtstaat zum Weltreich	Nachfrage, Produktion und Distribution von Gütern und Dienstleistungen			Ohne Smartphone bist du raus? – Leben in der digitalen Welt			
NW	Stoffgemische und Trennverfahren		Gesundheitsbewusstes Leben (Skelett, Muskulatur und Hebel, Atmung, Blutkreislauf, Ernährung und Verdauung)			Sinne und Wahrnehmung (Ohr)			
Religion	Schöpfung	Weltreligionen	Die Bibel als Buch – Regeln/Die Zehn Gebote			Kinder hier und anderswo			
PP	Die Frage nach Natur, Kultur und Technik: Tiere als Mit- Lebewesen	Die Frage nach Ursprung, Zukunft und Sinn: Leben und Feste in unterschied- lichen Religionen			Die Frage nach Re Wohlstand	ie Frage nach Recht, Staat und Wirtschaft: Armut und 7ohlstand			

Sport	Leichtathletik: Ausdauer, Werfen, Springen	Gleiten und Laufen auf dem Eis - Eislaufen	Tanzen/ Turnen/ Akrobatik	Rückschlag- Sportart: z.B. Tamburello, Badminton	Spiele in und mit Regelstrukturen-Sportspiele auch alternative Sportspiele			Ringen und Kämpfen	
Musik	Instrumenten- kunde: Saiteninstru- mente	Akustik	Musiktheorie II: Tonhöhen, Stammtöne I Dur und Moll	Musikgeschichte: Klassik I (Mozart), Variation (z.B. Mozart: Ah vous dirais), Oper (z.B. Zauberflöte)		Programmmusik I, z.B. Karneval der Tiere, Peter und der Wolf		Weltmusik: Afrika	
Kunst	Das Chamäleon –	Tarnfarben		Logo Label-Tshirt	– Meine eigene Marl	ке		1	
Informatik	Wir präsentieren uns als Avatar	Von der Anweisung zum Algorithmus	Codierungen zum Austausch und zur Verarbeitung von Nachrichten	Automaten in unserer Welt	Detektivarbeit: Auseinandersetzu ng mit verschiedenen Verfahren zur Codierung & Verschlüsselung sowie deren Anwendung	Algorithmen 2	Künstliche Intelligenz	Daten- bewusstsein	
AL – HW	Arbeitsplatz Küche II Hygiene, Gefahren, Sicherheit, Spülen	Wiegen und messen	So viele Produkte im Regal – Wie soll ich mich entscheiden?	Getränke – so findest du den geeigneten Durstlöscher!	Lebensmittel- gruppen: Milch und Milchprodukte	Feiern und Feste Einen Snack für Gäste vorbereiten	Zubereitung Speisen	pereitung einfacher visen	
AL – Technik	Metallbearbeitung	5	l .	uge zur Metallbearbeitung- Arbeit aus Stahl oder Alu			Metall herstellen (z.B. Schlüsselanhänger)/ Einführung in das technische Zeichnen		
Lernen im Projekt	Südafrika Medie						Sterne		